coremsa formación

CURSO 100% GRATUITO · TRABAJADORES

Captura de movimiento y rotoscopia en proyectos de animación 2D y 3D

Grado A de FP IMS_A_1087_07 · Imagen y sonido

Aprende a llevar el movimiento real a tus personajes con motion capture y rotoscopia.

A tu ritmo
plataforma online 24 h

Online
teleformación a tu ritmo

0 €
curso subvencionado

Toda España
para personas trabajadoras

Sobre el curso

El curso gratuito de Captura de movimiento y rotoscopia en proyectos de animación 2D y 3D te enseña a trasladar el movimiento de actores reales a personajes animados. En formación online aprenderás a diseñar el sistema y el espacio de captura, a colocar cámaras y sensores, a volcar los datos al esqueleto (setup) del modelo 3D y a preparar imágenes de referencia para dibujar encima con la técnica de la rotoscopia.

¿Qué es la captura de movimiento (motion capture)?

Es la técnica que graba los movimientos de un actor mediante cámaras y sensores y los aplica a un personaje digital. La rotoscopia es la técnica hermana en 2D: se dibuja fotograma a fotograma sobre imágenes reales para lograr un movimiento natural.

Objetivos

El objetivo del curso es que realices la captura de movimiento y la rotoscopia en proyectos de animación 2D y 3D con las herramientas físicas o virtuales adecuadas. Al terminar sabrás:

- Diseñar el sistema de captura según los movimientos, los elementos y los sensores necesarios.
- Distribuir las cámaras de captura en el espacio real.
- Colocar los sensores en el actor y validarlos con ensayos.
- Trasladar los datos capturados al setup del modelo 3D.
- Preparar y escalar las imágenes de referencia para rotoscopia.
- Dibujar sobre las referencias respetando las hojas de modelo del personaje.

Contenidos

1. Sistemas de captura de movimiento: software, cámaras y sensores.
2. Diseño del espacio de captura.
3. Colocación de sensores y ensayos con el actor.
4. Traslado de la captura al setup del modelo 3D.
5. Rotoscopia: obtención, escalado y archivado de imágenes de referencia.
6. Cámaras fotográficas y cinematográficas y escáner.
7. Capas en acetato y superposiciones planas o por ordenador.

Requisitos

- Vida laboral o cabecera de nómina.
- DNI / NIE Vigente (con permiso de residencia).

Ficha del curso

Código: IMS_A_1087_07

Titulación: acreditación de Grado A de Formación Profesional

Familia profesional: Imagen y sonido

Modalidad: online (teleformación)

Precio: gratuito, curso subvencionado

Perspectivas laborales

La captura de movimiento se usa en cine, series, publicidad y videojuegos para animar personajes con realismo y en menos tiempo. Este curso te ayuda a crecer en puestos como:

- Animador/a 3D.
- Técnico/a de captura de movimiento.
- Animador/a 2D e intercalador/a.
- Técnico/a de efectos especiales 3D.

Además, cada Grado A que superas se acumula: puedes sumar acreditaciones del mismo módulo y avanzar poco a poco hacia el título de Técnico Superior en Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos.

¿Quieres apuntarte?

Las plazas son limitadas. Déjanos tus datos o llámanos y te informamos de las próximas fechas de inicio y de cómo inscribirte.

LLÁMANOS GRATIS
900 102 264

MÁS INFORMACIÓN
coremsaformacion.com