coremsa formación

CURSO 100% GRATUITO · TRABAJADORES

Técnicas de procesos de aplicación de materiales y texturas en proyectos de animación 2D y 3D

Grado A de FP IMS_A_1088_02 · Imagen y sonido

Aprende a crear materiales virtuales que hagan creíbles tus modelos 3D.

A tu ritmo
plataforma online 24 h

Online
teleformación a tu ritmo

0 €
curso subvencionado

Toda España
para personas trabajadoras

Sobre el curso

El curso gratuito de Técnicas de procesos de aplicación de materiales y texturas en proyectos de animación 2D y 3D te enseña a dar a cada superficie el aspecto que pide el proyecto: metal, piel, tela, cristal o madera. En formación online aprenderás a definir materiales virtuales a partir de los estudios de color y a ajustar su brillo, reflexión, refracción, transparencia y relieve, con referentes reales o inventados.

¿Qué es un material virtual?

Es el conjunto de propiedades que indica al programa 3D cómo responde una superficie a la luz: su color, su especularidad, si refleja, si deja pasar la luz o si tiene relieve. La textura es la imagen que aporta el detalle sobre ese material.

Objetivos

El objetivo del curso es que definas y apliques materiales virtuales analizando los parámetros que afectan al comportamiento de las superficies, a partir de los estudios de color. Al terminar sabrás:

- Asignar el material adecuado a cada elemento de la escena.
- Ajustar especularidad, reflexión y refracción.
- Trabajar la transparencia, la translucencia y la autoiluminación.
- Aplicar relieve a las superficies.
- Animar texturas y elegir la resolución de trabajo.
- Archivar los materiales con una nomenclatura ordenada.

Contenidos

1. Características superficiales de los objetos reales.
2. Software de creación y aplicación de materiales.
3. Parámetros del material: especularidad, reflexión, refracción y transparencia.
4. Translucencia, autoiluminación y relieve.
5. Resoluciones de trabajo.
6. Animación de texturas.
7. Archivado de materiales.

Requisitos

- Vida laboral o cabecera de nómina.
- DNI / NIE Vigente (con permiso de residencia).

Ficha del curso

Código: IMS_A_1088_02

Titulación: acreditación de Grado A de Formación Profesional

Familia profesional: Imagen y sonido

Modalidad: online (teleformación)

Precio: gratuito, curso subvencionado

Perspectivas laborales

Los materiales y las texturas marcan la calidad visual de una película, un videojuego o un render de producto. Este curso te ayuda a crecer en puestos como:

- Artista de texturas y materiales (shading).
- Modelador/a 3D.
- Grafista digital.
- Generador/a de espacios virtuales.

Además, cada Grado A que superas se acumula: puedes sumar acreditaciones del mismo módulo y avanzar poco a poco hacia el título de Técnico Superior en Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos.

¿Quieres apuntarte?

Las plazas son limitadas. Déjanos tus datos o llámanos y te informamos de las próximas fechas de inicio y de cómo inscribirte.

LLÁMANOS GRATIS
900 102 264

MÁS INFORMACIÓN
coremsaformacion.com